# Plantilla entregable 01 (10% de T2)

## Membres del grup:

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Eina triada per la implementació del simulador:

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

## Justificació.

*Justificar perquè ‘ha triat una determinada eina per desenvolupar el projecte.*

## Plantilla

La idea es que avalueu diferents programaris de simulació. Per exemple:

* GPSS (amb les diferents versions existents).
* JGPSS
* Witness
* Simprocess
* Vensim
* LeanSim
* Programar a mida (C++, Java, C#...).

Centreu-vos en aquests aspectes que us han de permetre triar quin és el millor en el vostre context.

Repasseu la teoria per veure com funcionen les metodologies STEP i SQMO. A continuació teniu una taula amb mètriques que uns pot servir com a plantilla d’exemple.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mètrica | Objectius | Mesures |
| Paradigma | Es un sistema discret o continu? | IP, EA, etc |
| Cost | Mesurar la despesa del programari. No únicament s’hauria de mesurar el cost de les llicències, sinó de la plataforma associada i de les persones que han de proveir el servei. Es important també fer una estimació de l’estalvi que pot suposar les solucions aportades per a l’empresa contractant. | Euros gastats contra euros recuperats. |
| Schedule | Mesurar l'adequació al calendari de desenvolupament. Hi han eines que permetran desenvolupaments més ràpids i altres més lents. | Gantt. |
| Estadístics | El tractament dels estadístics es adequat, ens serà fàcil analitzar el model? | Amb Excel, traça, etc. |
| Us dels recursos informàtics | Mesurar els recursos dels que es disposa actualment i dels que caldrà per donar suport a la solució. | Percentatge de la capacitats de recursos usats. |
| Entorn de l’enginyeria del programari | Mesurar la maduresa del entorn de desenvolupament de programari. | Calcular el nivell de maduresa. |
| Suport | Suport tècnic que es rebrà amb la solució aportada. Determinar el temps de resposta per possibles incidències amb el desenvolupament i l’explotació del simulador. | Dies |
| Representació gràfica. | Permet una representació gràfica del model?. Amb quin nivell de detall? |  |
| Altres | Penseu altres aspectes que puguin ser interessants. |  |